

# PLAN DE ESTUDIOS

## ÁREA DE INFORMÁTICA

### CARRERAS

#### TÉCNICO EN SISTEMAS Y WEBMASTER

#### TÉCNICO EN COMPUTACIÓN ADMINISTRATIVA Y DISEÑO GRÁFICO

#### PROGRAMAS Y DURACIÓN DE MÓDULO DIPLOMADO EN OFFICE E INTERNET

WINDOWS  
5 SEMANAS

Conocer los conceptos más usuales en computación. Como Hardware y Software. Explorar sus funciones básicas de configuración, Guardar información con certeza.

INTERNET  
4 SEMANAS

Utilizar navegadores de internet para explorar páginas y portales. Encontrar y bajar información de internet. Contar con una cuenta propia para enviar y recibir información. Charlar en línea .

WORD  
5 SEMANAS

Crear documentos con presentación profesional (brindando formato a texto, párrafo y página) encabezados y pie de página, tabuladores, columnas y tablas, herramientas visuales como texto artístico, imágenes, letra capital, etc.

PWER POINT  
4 SEMANAS

Aprovechar el potencial visual y auditivo de PowerPoint. Utilizando al máximo las herramientas de texto, de imagen, tablas, audio y video, además de efectos especiales, artísticos y de hipervínculos para lograr una presentación dinámica tipo profesional.

EXCEL  
8 SEMANAS

Utilizar las herramientas para la creación de documentos que requieran cálculos matemáticos (fórmulas y funciones; estadísticas, de texto, búsqueda, de fecha y hora) y representaciones visuales de la información (formatos, gráficas, imágenes, organigramas, procesos, etc.)

ACCESS  
5 SEMANAS

Programa que permite la creación de una base de datos, realizar modificaciones de sus propiedades, diseñar una tabla (uso de vista de diseño y de hoja de datos) crear consultas, diseñar y modificar informes, etc.

PUBLISHER  
4 SEMANAS

Obtendrás los conocimientos necesarios para crear publicaciones de aspecto profesional de manera rápida y sencilla. Además de crear, diseñar y publicar material profesional de marketing y de comunicaciones para impresión, correo o combinaciones de correo electrónico.

#### PROGRAMAS Y DURACIÓN DE MÓDULO DIPLOMADO EN DISEÑO

COREL DRAW  
5 SEMANAS

Es un programa sofisticado de dibujo vectorial que facilita la creación desde simples logotipos a complejos diagramas técnicos. Se puede crear proyectos como folletos, publicidad, impresión, diseño web, arquitectura, diseño industrial y textil , etc.

ILLUSTRATOR  
6 SEMANAS

Es un editor de gráficos vectoriales en forma de taller de arte que trabaja sobre un tablero de dibujo, conocido como «mesa de trabajo» y está destinado a la creación artística de dibujo y pintura para ilustración (como rama del arte digital aplicado a la ilustración técnica o el diseño gráfico).

PHOTOSHOP  
7 SEMANAS

Programa profesional en edición de imágenes y diseño, trabaja en base al manejo pixelar de las imágenes y es fundamental en casi todos los proyectos creativos. Crea y mejora fotografías, maqueta.

NDESIGN  
4 SEMANAS

Herramienta de maquetación y diseño de páginas permite crear, armar, y preparar para publicar todo tipo de formatos impresos, desde libros y folletos impresos a revistas digitales, apps para iPad.

ANIMATE  
6 SEMANAS

Programa de edición permite crear animaciones vectoriales, anuncios, contenido multimedia, experiencias envolventes, aplicaciones, juegos y más en un entorno de edición basado en una cronología multimedia.

PREMIERE  
6 SEMANAS

Programa de edición de vídeo digital, vídeos para presentaciones, vídeos promocional, vídeos corporativos o institucionales, montajes de videos digitales.

AFTER EFFECTS  
7 SEMANAS

Permite la creación y manejo de imágenes en movimiento, combinación de imágenes con otras imágenes, texto, dibujos y audio. Usar el concepto del Collage en un entorno digital para crear imágenes complejas y novedosas y dar a estas, acción y movimiento.

WORD PRESS  
7 SEMANAS

Este programa permite crear diseños web dinámicos, de interfaz, crear contenido interactivo, guías de productos, páginas portafolio, micro sitios, landing pages.

DIPLOMADO EN  
REPARACION DE  
CELULARES

REPARACIÓN DE  
CELULARES  
22 SEMANAS

Curso orientado a las partes y funciones de un Smartphone, su composición, el funcionamiento de una tarjeta lógica .los tipos de encapsulados y la simbología de los componentes.